

СОГЛАСОВАНО
Региональный центр развития
движения «Абилимпикс»
Ярославской области



УТВЕРЖДЕНО:
Рабочей группой по
экспертствованию конкурсных
заданий VIII Ярославского
чемпионата "Абилимпикс"
(Протокол №1 от 27.03.2023 года)

VIII Ярославский чемпионат «Абилимпикс»

КОНКУРСНОЕ ЗАДАНИЕ

по компетенции

Веб-дизайн

Разработал:
главный эксперт по
компетенции
Толмачева Виктория Владимировна
«27» марта 2023года



Ярославль, 2023

Содержание

1. Описание компетенции

1.1. Актуальность компетенции

Веб-дизайн (от англ. web design) — отрасль веб-разработки и разновидность дизайна, в задачи которой входит проектирование пользовательских веб-интерфейсов для сайтов или веб-приложений.

Веб-дизайнеры:

- Проектируют логическую структуру веб-страниц;
- Продумывают наиболее удобные решения подачи информации;
- Занимаются художественным оформлением веб-проекта.

В результате пересечения двух отраслей человеческой деятельности грамотный веб-дизайнер должен быть знаком с новейшими вебтехнологиями и обладать соответствующими художественными качествами. Уникальный дизайн стоит дороже, но и предполагает отрисовку с нуля, полностью уникальную разработку под конкретный заказ. В зависимости от профессионализма и/или политики компании веб-дизайнер либо разрабатывает идею и концепцию дизайна полностью самостоятельно, либо получает ряд требований (цвет, стиль и тому подобное), ожиданий и идей от заказчика. Поэтому в концепции заданий для чемпионата «Абилимпикс» в компетенции «Веб-дизайн» участнику предлагается попробовать и проявить себя сразу в нескольких ролях: аналитик-проектировщик, дизайнер, верстальщик и frontend разработчик. В процессе работы над продуктом используются не только специализированные программные средства, но и активно применяется логическое и творческое мышление. Благодаря чему профессиональные вебдизайнеры создают гармоничный и эффективный в использовании продукт с учетом бизнес-потребностей заказчика, пожеланий целевой аудитории, реализуя это в продуманном функционале, качественной архитектуре и удобных пользовательских интерфейсах.

1.2. Образовательные и профессиональные стандарты по компетенции

Школьники	Студенты	Специалисты
Профессиональный стандарт 06.035 «Разработчик Web и мультимедийных приложений» (приказ Министерства труда и социальной защиты РФ от «18» января 2017г. № 44н)	Профессиональный стандарт 06.035 «Разработчик Web и мультимедийных приложений» (приказ Министерства труда и социальной защиты РФ от «18» января 2017г. № 44н) ФГОС СПО по специальности 09.02.07 «Информационные системы и программирование»	Профессиональный стандарт 06.035 «Разработчик Web и мультимедийных приложений» (приказ Министерства труда и социальной защиты РФ от «18» января 2017г. № 44н)

1.3. Требования к квалификации

Школьники	Студенты	Специалисты
<p>Должен знать:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Основные этапы разработки программного обеспечения. - Основные принципы процесса разработки программного обеспечения. - Стандарт UIX - UI &UX Design. - Графические средства проектирования архитектуры программных продуктов. - Модели процесса разработки программного обеспечения. - Основные принципы процесса разработки программного обеспечения. 	<p>Должен знать:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Основные этапы разработки программного обеспечения. - Основные принципы процесса разработки программного обеспечения. - Стандарт UIX - UI &UX Design. - Графические средства проектирования архитектуры программных продуктов. - Методы организации работы в команде разработчиков. - Модели процесса разработки программного обеспечения. - Основные принципы процесса разработки программного обеспечения. - Характеристики, типы и виды хостингов - Методы и способы передачи информации в сети Интернет. - Устройство и работу хостинг систем. 	<p>Должен знать:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Основные этапы разработки программного обеспечения. - Основные принципы процесса разработки программного обеспечения. - Стандарт UIX - UI &UX Design. - Графические средства проектирования архитектуры программных продуктов. - Методы организации работы в команде разработчиков. - Модели процесса разработки программного обеспечения. - Основные принципы процесса разработки программного обеспечения. - Характеристики, типы и виды хостингов. - Методы и способы передачи информации в сети Интернет. - Устройство и работу хостинг систем. - Источники угроз информационной безопасности и меры по их предотвращению. - Регламенты и методы разработки безопасных веб приложений. - Методы и способы

		<p>передачи информации в сети Интернет. - Устройство и работу хостинг систем. Источники угроз информационной безопасности и меры по их предотвращению. - - Регламенты и методы разработки безопасных веб приложений.</p>
<p>Должен уметь: Анализировать проектную и техническую документацию. – Использовать специализированные графические средства построения и анализа архитектуры программных продуктов. - Разрабатывать графический интерфейс приложения. - Создавать проект по разработке приложения и формулировать его задачи. - Использовать открытые библиотеки (framework). - Создавать дизайн с применением промежуточных эскизов, прототипов, требований к эргономике и технической эстетике. - Придерживаться оригинальной концепции дизайна проекта и улучшать его визуальную привлекательность. - Разрабатывать интерфейс пользователя для вебприложений с использованием современных стандартов. Разрабатывать анимацию для веб-приложений для повышения его доступности и визуальной привлекательности (Canvas).</p>	<p>Должен уметь: - Анализировать проектную и техническую документацию. - Использовать специализированные графические средства построения и анализа архитектуры программных продуктов. - Разрабатывать графический интерфейс приложения. - Создавать проект по разработке приложения и формулировать его задачи. - Использовать открытые библиотеки (framework). - Создавать дизайн с применением промежуточных эскизов, прототипов, требований к эргономике и технической эстетике. - Учитывать существующие правила корпоративного стиля. - Придерживаться оригинальной концепции дизайна проекта и улучшать его визуальную привлекательность. - Разрабатывать интерфейс пользователя для веб-приложений с использованием современных стандартов. - Разрабатывать анимацию для веб-приложений для повышения его доступности и визуальной привлекательности (Canvas). - Выбирать хостинг в соответствии с параметрами вебприложения. - Составлять сравнительную</p>	<p>Должен уметь: - Анализировать проектную и техническую документацию. - Использовать специализированные графические средства построения и анализа архитектуры программных продуктов. - Разрабатывать графический интерфейс приложения. - Создавать проект по разработке приложения и формулировать его задачи. - Использовать открытые библиотеки (framework). - Создавать дизайн с применением промежуточных эскизов, прототипов, требований к эргономике и технической эстетике. - Учитывать существующие правила корпоративного стиля. - Придерживаться оригинальной концепции дизайна проекта и улучшать его визуальную привлекательность. - Разрабатывать интерфейс пользователя для веб-приложений с использованием современных стандартов. - Разрабатывать анимацию для веб-приложений для повышения его доступности и визуальной привлекательности (Canvas). - Выбирать хостинг в соответствии с параметрами вебприложения.</p>

	характеристику хостингов.	- Составлять сравнительную характеристику хостингов. Осуществлять аудит безопасности веб-приложений. - Модифицировать вебприложение с целью внедрения программного кода по обеспечению безопасности его работы.
--	---------------------------	--

2. Конкурсное задание

2.1. Краткое описание задания

Необходимо разработать Landing Page популяризирующий Студенческий кинофестиваль короткометражных фильмов, посвященный педагогическим династиям в рамках мероприятий по проведению в Российской Федерации Года педагога и наставника.

Сегментация целевой аудитории: школьники, учителя, родители.

	Наименование и описание модуля	Время	Результат
Категории Студенты/школьники	Модуль 1. Проектирование, прототипирование интерфейса и разработка дизайн-макетов уникальных страниц Landign Page	4 часа	1. Каркасная модель графического интерфейса (wireframe). 2. Макеты дизайна каждой страницы должны состоять из нескольких файлов (исходник в формате используемого ПО и предпросмотр в формате .png или .jpg).
	Модуль 2. Разработка клиентской части сайта (front- end).		Сверстаный сайт (набор html, css, jsфайлов, изображений, а также других необходимых для корректного отображения страницы в браузерах файлов)

2.2. Структура конкурсного задания

2.3. Последовательность выполнения задания.

1. Изучить конкурсное задание.
2. Подготовить каркасную модель страницы (wireframe).
3. Разработать дизайн-макеты сайта под десктоп
4. Нарезать изображения из дизайн-макетов.
5. Выполнить верстку сайта, используя для разметки страницы HTML5, для стилизации CSS3, JavaScript для манипулирования вебстраницами и взаимодействия с пользователем.
6. Наполнить страницу сайта, предоставленным тестовым наполнением.
7. Проверить работоспособность и идентичность отображения страницы в последних версиях браузеров Chrome, Firefox, Opera, MS Edge.

ЗАДАНИЕ (школьники)

Необходимо разработать Landing Page популяризирующий Студенческий кинофестиваль короткометражных фильмов, посвященный педагогическим династиям в рамках мероприятий по проведению в Российской Федерации Года педагога и наставника.

Landing Page должен иметь следующую структуру:

1. **Первый экран.** Должен содержать: шапку с логотипом, меню, адресом и контактами, а также баннер с картинкой и тезисным описанием назначения данного веб-ресурса. Шапка должна быть зафиксирована в верхней части экрана. Должен содержать информацию о фильмах кинофестиваля, кратким тестовым описанием и возможностью прочитать о каждом подробнее. При нажатии на кнопку Подробнее должно открываться

модальное окно с описанием (не более 3-4-х предложений) и кнопкой закрытия.

2. **Второй экран.** Содержит форму заказа билета. Выбор мероприятия должен реализоваться в формате выпадающего списка. На форме должны находиться кнопки **Очистить форму (или Отменить), Заказать билет, Закрыть.** Предусмотреть проверку заполнения полей формы, указания количества приобретаемых билетов, выбора вида билета Детский или взрослый, даты. Должен содержать футер с копирайтом (© И. О. Фамилия, 2023), логотипом, навигацией, контактными данными (телефон, адрес, почта), ссылкой на социальные сети, и кнопкой вверх.

На каждом экране должны присутствовать ссылки якоря.

Модуль 1. Проектирование, прототипирование интерфейса и разработка дизайн-макетов уникальных страниц сайта

Необходимо разработать каркасную модель (Wireframe) и дизайнмакеты Landing Page согласно структуре задания под десктоп.

Важно: Прототип можно отрисовать на листах бумаги А4, либо в программе Figma.

При необходимости использования Figma, вы должны предупредить главного эксперта и попросить технического эксперта предоставить вам логин и пароль для авторизации и создания нового проекта.

Сохраните свою работу в папке [Абилимпикс\№_Участника\Модуль1], если выполняете электронно, либо предоставьте бумажный вариант с выполненным заданием, подписав сверху: Модуль1. №_Участника.

ВХОДНЫЕ ДАННЫЕ

В папке «Ресурсы» содержится тестовое наполнение Landing Page, а также другая текстово-графическая информация, полезная в процессе разработки сайта. Нет необходимости использовать все предоставленные

материалы. Каждый участник самостоятельно решает полезность тех или иных материалов для его задачи.

ВЫХОДНЫЕ ДАННЫЕ

1. Каркасная модель графического интерфейса (wireframe).

2. Дизайн-макет сайта.

2.1. Макет дизайна экрана Landing Page должен состоять из нескольких файлов (в формате используемого приложения и предпросмотр в формате .png или .jpg).

Макет под настольные компьютеры и ноутбуки — должен отражать схему отображения страниц при ширине экрана 1280 пикселей и более.

Модуль 2. Разработка клиентской части сайта (front-end)

Сверстать дизайн макеты страниц сайта с использованием современного технологического стека разработки: HTML5, CSS3, JavaScript.

При разработке допускается использовать техники, методы, библиотеки и фреймворки, упрощающие разработку на каждом из описанных уровней, например, Bootstrap, Gulp, Less, Sass (SCSS), React, или какое-либо другое расширение стека.

Сохраните свою работу в папке [Абилимпикс\№_Участника\Модуль2].

ВАЖНО: Запрещается экспорт кода, оценивается «чистый» код и экспертами отслеживается процесс самостоятельной верстки страниц.

ВХОДНЫЕ ДАННЫЕ

Используются макеты дизайна, разработанные в рамках Модуля 1. Участниками конкурса, допускается использование редакторов кода, ускоряющих разработку.

ВЫХОДНЫЕ ДАННЫЕ

1. Работа должна состоять из набора html, css, js-файлов, изображений, а также других файлов необходимых для корректного отображения Landing Page в браузерах.

2. Код максимально насколько это возможно должен соответствовать спецификации стандартов HTML5 и CSS3. Для установления соответствия экспертами используется официальный инструмент проверки **validator.w3.org**. Любое отклонение от стандартов должно быть обоснованно в комментариях непосредственно перед или сразу после места отхождения от спецификации.

ЗАДАНИЕ (студенты)

Необходимо разработать Landing Page популяризирующий Студенческий кинофестиваль короткометражных фильмов, посвященный педагогическим династиям в рамках мероприятий по проведению в Российской Федерации Года педагога и наставника.

Landing Page должен иметь следующую структуру:

1. **Первый экран.** Должен содержать: шапку с логотипом, меню, адресом и контактами, а также баннер с картинкой и тезисным описанием назначения данного веб-ресурса. Шапка должна быть зафиксирована в верхней части экрана. Должен содержать информацию о фильмах кинофестиваля, кратким тестовым описанием и возможностью прочитать о

каждом подробнее. При нажатии на кнопку Подробнее должно открываться модальное окно с описанием (не более 3-4-х предложений) и кнопкой закрытия.

2. **Второй экран.** Содержит форму заказа билета. Выбор мероприятия должен реализоваться в формате выпадающего списка. На форме должны находиться кнопки **Очистить форму (или Отменить), Заказать билет, Закрыть.** Предусмотреть проверку заполнения полей формы, указания количества приобретаемых билетов, выбора вида билета Детский или взрослый, даты. Должен содержать футер с копирайтом (© И. О. Фамилия, 2023), логотипом, навигацией, контактными данными (телефон, адрес, почта), ссылкой на социальные сети, и кнопкой вверх.

На каждом экране должны присутствовать ссылки якоря.

Модуль 1. Проектирование, прототипирование интерфейса и разработка дизайн-макетов уникальных страниц сайта

Необходимо разработать каркасную модель (Wireframe) и дизайнмакеты Landing Page согласно структуре задания под десктоп.

Важно: Прототип можно отрисовать на листах бумаги А4, либо в программе Figma.

При необходимости использования Figma, вы должны предупредить главного эксперта и попросить технического эксперта предоставить вам логин и пароль для авторизации и создания нового проекта.

Сохраните свою работу в папке [Абилимпикс\№_Участника\Модуль1], если выполняете электронно, либо предоставьте бумажный вариант с выполненным заданием, подписав сверху: Модуль1. №_Участника.

ВХОДНЫЕ ДАННЫЕ

В папке «Ресурсы» содержится тестовое наполнение Landing Page, а также другая текстово-графическая информация, полезная в процессе

разработки сайта. Нет необходимости использовать все предоставленные материалы. Каждый участник самостоятельно решает полезность тех или иных материалов для его задачи.

ВЫХОДНЫЕ ДАННЫЕ

1. Каркасная модель графического интерфейса (wireframe).
2. Дизайн-макет сайта.
 - 2.1. Макет дизайна экрана Landing Page должен состоять из нескольких файлов (в формате используемого приложения и предпросмотр в формате .png или .jpg).

Макет под настольные компьютеры и ноутбуки — должен отражать схему отображения страниц при ширине экрана 1280 пикселей и более.

Модуль 2. Разработка клиентской части сайта (front-end)

Сверстать дизайн макеты страниц сайта с использованием современного технологического стека разработки: HTML5, CSS3, JavaScript.

При разработке допускается использовать техники, методы, библиотеки и фреймворки, упрощающие разработку на каждом из описанных уровней, например, Bootstrap, Gulp, Less, Sass (SCSS), React, или какое-либо другое расширение стека.

Сохраните свою работу в папке [Абилимпикс\№_Участника\Модуль2].

ВАЖНО: Запрещается экспорт кода, оценивается «чистый» код и экспертами отслеживается процесс самостоятельной верстки страниц.

ВХОДНЫЕ ДАННЫЕ

Используются макеты дизайна, разработанные в рамках Модуля 1. Участниками конкурса, допускается использование редакторов кода, ускоряющих разработку.

ВЫХОДНЫЕ ДАННЫЕ

1. Работа должна состоять из набора html, css, js-файлов, изображений, а также других файлов необходимых для корректного отображения Landing Page в браузерах.




2. Код максимально насколько это возможно должен соответствовать спецификации стандартов HTML5 и CSS3. Для установления соответствия экспертами используется официальный инструмент проверки **validator.w3.org**. Любое отклонение от стандартов должно быть обоснованно в комментариях непосредственно перед или сразу после места отхождения от спецификации.




Основные критерии оценивания задания

Модуль 1. Проектирование, прототипирование интерфейса и разработка дизайн-макетов уникальных страниц сайта (50 баллов)	
1	Разработана каркасная модель, которая полностью соответствует техническому заданию (на сайте присутствует вся информация из общей структуры данных). Предусмотрены модальные окна.
2	Разработаны дизайн-макеты всех страниц сайта.
3	Дизайн-макеты страниц созданы по ранее разработанной каркасной модели.
4	Макеты страниц разработаны по принципу единообразия.
5	Дизайн сайта привлекателен, эргономичен и понятен.
Модуль 2. HTML/CSS-верстка по макетам (50 баллов)	
1	Валидный код HTML5.
2	Сверстанные страницы полностью соответствуют, ранее созданным дизайн-макетам.
3	На страницах присутствуют ссылки как внутренние, так и внешние, применяются hover-эффекты с элементами анимации, используются модальные окна.
4	Все стили вынесены в отдельные CSS-файлы В верстке не используется атрибут style, а также другие атрибуты, идентичные CSSсвойствам.
5	Отображения сверстанных блоков идентичны при просмотре в последних версиях браузеров Chrome, Opera, Firefox, Edge.
6	Общее впечатление о верстке макета.

3. Перечень используемого оборудования, инструментов и расходных материалов.

Перечень единый для всех категорий участников

ОБОРУДОВАНИЕ НА 1-ГО УЧАСТНИКА					
№ п/п	Наименование	Фото оборудования или инструмента, или мебели	Технические характеристики оборудования, инструментов и ссылка на сайт производителя, поставщика	Ед. измерения	Необходимое количество
1	Стол рабочий для инвалидов колясочников (детей и взрослых) регулируемый по высоте		https://www.kid-edu.ru/catalog/oborudovanie_dlya_obuchayushchikhsya_s_ovz/mebel_1/stoly_2/104347/	шт.	1
2	Системный блок		<ul style="list-style-type: none"> • процессор: Intel Core i5-9400 (2900 МГц) • объем оперативной памяти: 8 ГБ • накопители: SSD 256 ГБ+HDD 1 ТБ • дискретная видеокарта NVIDIA GeForce GTX 1050 Ti (4 ГБ) https://market.yandex.ru/product--igrovoi-kompiuter-lenovo-legion-t530-28icb-9013001hrs-mini-tower-intel-core-i5-9400-8gb-256-gb-ssd-1-tb-hdd-nvidia-geforce-gtx1050-ti-windows-10-sl/504692076?show-uid=15897932925034685435916000&nid=54542&track=product_card_also-viewed	шт.	1
3	Монитор 19"22"		Монитор ASUS VP249HR 23.8" https://market.yandex.ru/product--monitor-asus-vp249hr/428585088?show-uid=15806687627000832326716003&nid=54539&glfilter=4913586%3A12103913&glfilter=4913588%3A12103938%2C12103929&context=search	шт.	2

4	ИБП на 650 Вт		650 ВА https://market.yandex.ru/product--interaktivnyi-ibp-apc-by-schneider-electricback-ups-bx650li/14121780?show-uid=15897939916815804425716001&nid=59604&text=%D0%98%D0%91%D0%9F%20650&context=search	шт.	1
5	Мышь		https://market.yandex.ru/product--mysh-logitech-mouse-m100-white-usb/6065241?show-uid=15897941662970998662416004&nid=68325&glfilter=7893318%3A444293&glfilter=15191343%3A15191350&context=search	шт.	1
6	Клавиатура		https://market.yandex.ru/product--klaviatura-logitech-keyboard-k120-for-business-black-usb/60961346?show-uid=15897943215948812642816180&nid=68334&context=search	шт.	1
7	Microsoft Windows 10		https://www.microsoft.com/ru-ru/software-download/windows10ISO	шт.	1
8	Microsoft Office 2010-2016		https://products.office.com/ru-ru/professional/	шт.	1
8	Adobe Acrobat Reader		https://acrobat.adobe.com/ru/ru/acrobat/pdf-reader.html	шт.	1
10	Mozilla Firefox		https://www.mozilla.org/ru/firefox/new/	шт.	1
11	Google Chrome		https://www.google.ru/chrome/	шт.	1
12	NotePad++		https://notepad-plus-plus.org/	шт.	1
13	Sublime Text 3		https://www.sublimetext.com/3	шт.	1
14	VS Code		https://code.visualstudio.com/	шт.	1
15	Adobe Photoshop		https://www.adobe.com/ru/products/photoshop.html	шт.	1
16	Adobe XD		https://www.adobe.com/ru/products/xd.html	шт.	1
17	Axure RP		https://www.axure.com/	шт.	1
18	Figma		https://www.figma.com	шт.	1
19	Xampp		https://www.apachefriends.org/ru/index.html	шт.	1

РАСХОДНЫЕ МАТЕРИАЛЫ НА 1 УЧАСТНИКА

Расходные материалы

№ п/п	Наименование	Фото расходных материалов	Технические характеристики оборудования, инструментов и ссылка на сайт производителя, поставщика	Ед. измерения	Необходимое количество
1	Карандаш		На усмотрение организатора	шт.	1
2	Ручка шариковая или гелиевая синяя		На усмотрение организатора	шт.	1
3	Лист бумаги А4		На усмотрение организатора	шт.	10

РАСХОДНЫЕ МАТЕРИАЛЫ, ОБОРУДОВАНИЕ И ИНСТРУМЕНТЫ, КОТОРЫЕ УЧАСТНИКИ ДОЛЖНЫ ИМЕТЬ ПРИ СЕБЕ (при необходимости)

			По согласованию с главным экспертом (например)		
			В данной компетенции не предусмотрено		


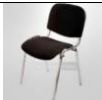

РАСХОДНЫЕ МАТЕРИАЛЫ И ОБОРУДОВАНИЕ, ЗАПРЕЩЕННЫЕ НА ПЛОЩАДКЕ





			По согласованию с главным экспертом		
В данной компетенции не предусмотрено					

ДОПОЛНИТЕЛЬНОЕ ОБОРУДОВАНИЕ, ИНСТРУМЕНТЫ КОТОРОЕ МОЖЕТ ПРИВЕСТИ С СОБОЙ УЧАСТНИК (при необходимости)

№ п/п	Наименование	Наименование оборудования или инструмента, или мебели	Технические характеристики оборудования, инструментов и ссылка на сайт производителя, поставщика	Ед. измерения	Необходимое количество
1	Специальное кресло-коляска (для участников с проблемами ОДА)	Кресло-коляска инвалидная LY-250-A	http://www.blagomed.ru/prod/kreslo-kolyaska-invalidnaya-ly-250-a-shirina-sideniya-45sm-2798.html?utm_source=yandex_market&utm_medium=cpc&utm_campaign=ukreplennye&utm_content=kreslo_kolyaska_invalidnaya_ly_250_a_shirina_sideniya_45sm_2798&utm_term=2798&ymclid=15964118568447760163500001	шт.	1
2	Программа NVDA	Win10Portable2017Tm	https://nvda.ru/	шт.	1

3	Клавиатура с кодом Брайля для незрячих	Клавиатура ПК для незрячих	https://novision.ru/govoryaschie-kompyutery/klaviatura-pk-dlya-nezryachih.html	шт.	1
4	Слуховой аппарат для участников с проблемами слуха	Слуховой аппарат Ахон D322	https://beru.ru/product/slukhovoi-apparat-axon-d322/100864949458?offerid=69XqfvjWUk43hvlpNm1yaw&utm_source=market&utm_medium=cpc&utm_term=635657.a1313&utm_content=13120303&clid=910&ymclid=15964120902295421892300004&q=3ZRiT6a87WmQD43xbbPpDucPD4EEfkXFqPBI978r14H8q%2FXbylRz1JBexjRZi gJj	шт.	1

№ п/п	Наименование	Фото необходимого оборудования или инструмента, или мебели	Технические характеристики оборудования, инструментов и ссылка на сайт производителя, поставщика	Ед. измерения	Необходимо кол-во
1	Стол офисный		1400x600x750	Шт.	1
2	Стул посетителя офисный		Размеры: 55x80	Шт.	1
3	Системный блок		<ul style="list-style-type: none"> процессор: Intel Core i5-9400 (2900 МГц) объем оперативной памяти: 8 ГБ накопители: SSD 256 ГБ+HDD 1 ТБ дискретная видеокарта NVIDIA GeForce GTX 1050 Ti (4 ГБ) https://market.yandex.ru/product--igrovoi-kompiuter-lenovo-legion-t530-28icb-9013001hrs-mini-tower-intel-core-i5-9400-8-gb-256-gb-ssd-1-tb-hdd-nvidia-geforce-gtx-1050-ti-windows-10-sl/504692076?showuid=15897932925034685435916000&nid=54542&track=product_card_also_viewed	шт.	1


4	Монитор 19"-22"		Монитор ASUS VP249HR 23.8" https://market.yandex.ru/product--monitor-asus-vp249hr/428585088?show-uid=15806687627000832326716003&nid=54539&glfilter=4913586%3A12103913&glfilter=4913588%3A12103938%2C12103929&context=search	шт.	2
5	ИБП на 650 Вт		650 ВА https://market.yandex.ru/product--interaktivnyi-ibp-apc-by-schneider-electricback-ups-bx650li/14121780?show-uid=15897939916815804425716001&nid=59604&text=%D0%98%D0%91%D0%9F%20650&context=search	шт.	1
6	Мышь		https://market.yandex.ru/product--mysh-logitech-mouse-m100-white-usb/6065241?show-uid=15897941662970998662416004&nid=68325&glfilter=7893318%3A444293&glfilter=15191343%3A15191350&context=search	шт.	1
7	Клавиатура		https://market.yandex.ru/product--klaviatura-logitech-keyboard-k120-for-business-black-usb/60961346?show-uid=15897943215948812642816180&nid=68334&context=search	шт.	1
8	Microsoft Windows 10		https://www.microsoft.com/ru-ru/software-download/windows10ISO	шт.	1
9	Microsoft Office 2010-2016		https://products.office.com/ru-ru/professional/	шт.	1
10	Adobe Acrobat Reader		https://acrobat.adobe.com/ru/ru/acrobat/pdf-reader.html	шт.	1
11	Mozilla Firefox		https://www.mozilla.org/ru/firefox/new/	шт.	1
12	Google Chrome		https://www.google.ru/chrome/	шт.	1
13	NotePad++		https://notepad-plus-plus.org/	шт.	1

В данном пункте необходимо указать оборудование, мебель, расходные материалы, которыми будут оборудована комната для участников (при необходимости)

№ п/п	Наименование	Фото необходимого оборудования или инструмента, или мебели, или расходных материалов	Технические характеристики оборудования, инструментов и ссылка на сайт производителя, поставщика	Ед. измерения	Необходимое кол-во
-------	--------------	--	--	---------------	--------------------

ДОПОЛНИТЕЛЬНЫЕ ТРЕБОВАНИЯ К ПЛОЩАДКЕ/КОММЕНТАРИИ

Количество точек электропитания и их характеристики, количество точек интернета и требования к нему, количество точек воды и требования (горячая, холодная)

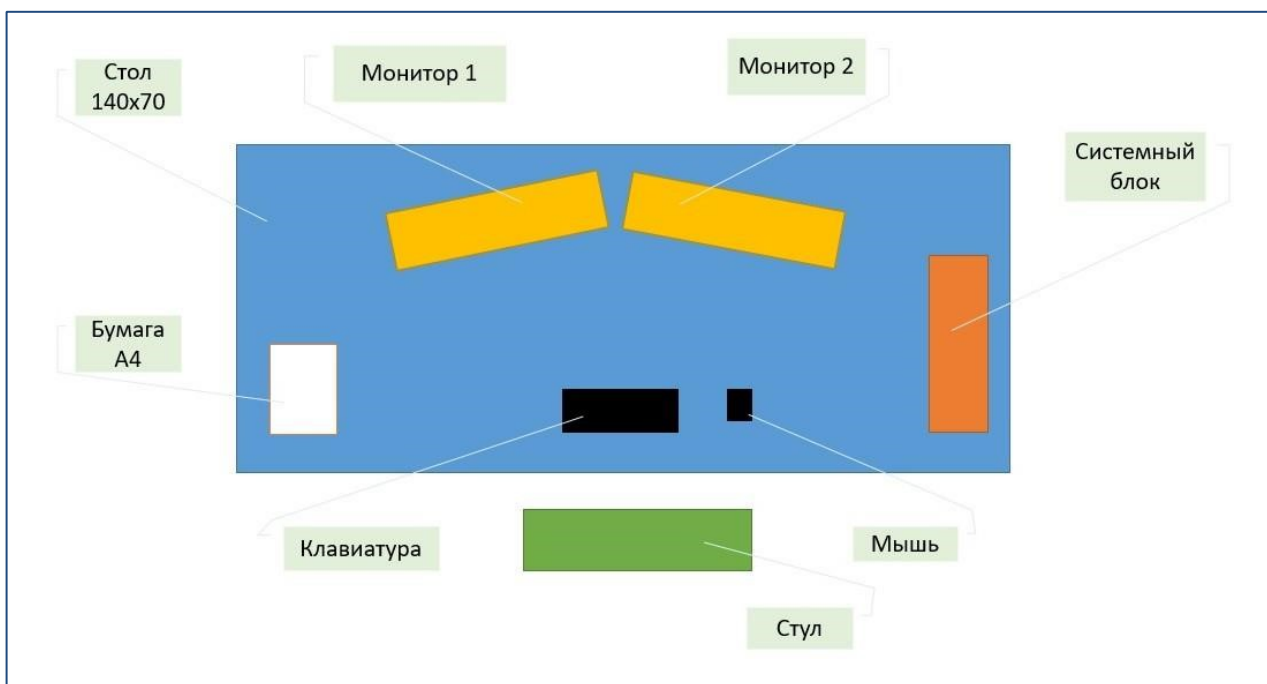
№ п/п	Наименование	Наименование необходимого оборудования или инструмента, или мебели	Технические характеристики оборудования, инструментов и ссылка на сайт производителя, поставщика	Ед. измерения	Необходимое кол-во
1	Кулер для воды		настольный без охлаждения	Шт.	1

4. Минимальные требования к оснащению рабочих мест с учетом основных нозологий.

Наименование нозологии	Площадь, м.кв.	Ширина прохода между рабочими местами, м.	Специализированное оборудование, количество.*
Рабочее место участника с нарушением слуха	2	0,6	Сурдопереводчик, звукоусиливающая аппаратура
Рабочее место участника с нарушением зрения	2	0,7	Конкурсное задание может быть оформлено рельефно-точечным шрифтом Брайля или в виде электронного документа, доступного с помощью компьютера со специализированным программным обеспечением, а также индивидуальное равномерное освещение не менее 300 люкс
Рабочее место участника с нарушением ОДА	2	0,9	трансформируемые элементы оборудования и мебель на рабочих местах, специальные механизмы и устройства, позволяющие изменять высоту и наклон рабочей поверхности, положение сиденья рабочего стула по высоте и наклону, оборудование, обеспечивающее возможность подъезда к рабочему месту и разворота кресла-коляски

<p>Рабочее место участника с соматическими заболеваниями</p>	<p>2</p>	<p>0,6</p>	<p>Специальные требования к условиям труда инвалидов вследствие заболеваний сердечно-сосудистой системы, а также инвалиды вследствие других соматических заболеваний условия труда на рабочих местах должны соответствовать оптимальным и допустимым по микроклиматическим параметрам. На рабочих местах не допускается присутствие вредных химических веществ, включая аллергены, канцерогены, оксиды металлов, аэрозоли преимущественно фиброгенного действия.</p> <p>Не допускается наличие тепловых излучений; локальной вибрации, электромагнитных излучений, ультрафиолетовой радиации.</p> <p>Уровни шума на рабочих местах и освещенность должны соответствовать действующим нормативам.</p> <p>Использовать столы - с регулируемой высотой и углом наклона поверхности; стулья (кресла) - с регулируемой высотой сиденья и положением спинки.</p>
<p>Рабочее место участника с ментальными нарушениями</p>	<p>2</p>	<p>0,6</p>	<p>Температура воздуха в холодный период года при легкой работе - 21 - 24 °С; при средней тяжести работ - 17 - 20 °С; влажность воздуха в холодный и теплый периоды года 40 - 60 %;</p> <p>отсутствие вредных веществ: аллергенов, канцерогенов, аэрозолей, металлов, оксидов металлов;</p> <p>электромагнитное излучение - не выше ПДУ; шум - не выше ПДУ (до 81 дБА); отсутствие локальной и общей вибрации; отсутствие микроорганизмов, продуктов и препаратов, содержащих живые клетки и споры микроорганизмов, белковые препараты</p>

4.1. Графическое изображение рабочего места с учетом основных нозологий.



5. Требования охраны труда и техники безопасности

1. Общие требования охраны труда

1.1. К самостоятельной работе с ПК допускаются участники после прохождения ими инструктажа на рабочем месте, обучения безопасным методам работ и проверки знаний по охране труда, прошедшие медицинское освидетельствование на предмет установления противопоказаний к работе с компьютером.

1.2. При работе с ПК рекомендуется организация перерывов на 10 минут через каждые 50 минут работы. Время на перерывы уже учтено в общем времени задания, и дополнительное время участникам не предоставляется.

1.3. Запрещается находиться возле ПК в верхней одежде, принимать пищу и курить, употреблять вовремя работы алкогольные напитки, а также быть в состоянии алкогольного, наркотического или другого опьянения.

1.4. Участник соревнования должен знать месторасположение первичных средств пожаротушения и уметь ими пользоваться.

1.5. О каждом несчастном случае пострадавший или очевидец несчастного случая немедленно должен известить ближайшего эксперта.

1.6. Участник соревнования должен знать местонахождение медицинской аптечки, правильно пользоваться медикаментами; знать инструкцию по оказанию первой медицинской помощи пострадавшим и уметь оказать медицинскую помощь. При необходимости вызвать скорую медицинскую помощь или доставить в медицинское учреждение.

1.7. При работе с ПК участники соревнования должны соблюдать правила личной гигиены.

1.8. Работа на конкурсной площадке разрешается исключительно в присутствии эксперта. Запрещается присутствие на конкурсной площадке посторонних лиц.

1.9. По всем вопросам, связанным с работой компьютера, следует обращаться к руководителю.

1.10. За невыполнение данной инструкции виновные привлекаются к ответственности согласно правилам внутреннего распорядка или взысканиям, определенным Кодексом законов о труде Российской Федерации.

2. Требования охраны труда перед началом работы

2.1. Перед включением используемого на рабочем месте оборудования участник соревнования обязан:

2.1.1. Осмотреть и привести в порядок рабочее место, убрать все посторонние предметы, которые могут отвлекать внимание и затруднять работу.

2.1.2. Проверить правильность установки стола, стула, подставки под ноги, угол наклона экрана монитора, положения клавиатуры в целях исключения неудобных поз и длительных напряжений тела. Особо обратить внимание на то, что дисплей должен находиться на расстоянии не менее 50 см от глаз (оптимально 60-70 см).

2.1.3. Проверить правильность расположения оборудования.

2.1.4. Кабели электропитания, удлинители, сетевые фильтры должны находиться с тыльной стороны рабочего места.

2.1.5. Убедиться в отсутствии засветок, отражений и бликов на экране монитора.

2.1.6. Убедиться в том, что на устройствах ПК (системный блок, монитор, клавиатура) не располагаются сосуды с жидкостями, сыпучими материалами (чай, кофе, сок, вода и пр.).

2.1.7. Включить электропитание в последовательности, установленной инструкцией по эксплуатации на оборудование; убедиться в правильном выполнении процедуры загрузки оборудования, правильных настройках.

2.2. При выявлении неполадок сообщить об этом эксперту и до их устранения к работе не приступать.

3. Требования охраны труда во время работы

3.1. В течение всего времени работы со средствами компьютерной и оргтехники участник соревнования обязан:

- содержать в порядке и чистоте рабочее место;
- следить за тем, чтобы вентиляционные отверстия устройств ничем не были закрыты;
- выполнять требования инструкции по эксплуатации оборудования;
- соблюдать, установленные расписанием, трудовым распорядком регламентированные перерывы в работе, выполнять рекомендованные физические упражнения.

3.2. Участнику соревнований запрещается во время работы:

- отключать и подключать интерфейсные кабели периферийных устройств;
- размещать на устройствах средств компьютерной и оргтехники бумагу, папки и прочие посторонние предметы;
- прикасаться к задней панели системного блока (процессора) при включенном питании;
- отключать электропитание во время выполнения программы, процесса;
- допускать попадание влаги, грязи, сыпучих веществ на устройства средств компьютерной и оргтехники;
- производить самостоятельно вскрытие и ремонт оборудования;

- производить самостоятельно вскрытие и заправку картриджей принтеров или копиров;
- работать со снятыми кожухами устройств компьютерной и оргтехники;
- располагаться при работе на расстоянии менее 50 см от экрана монитора.

3.3. При работе с текстами на бумаге, листы надо располагать как можно ближе к экрану, чтобы избежать частых движений головой и глазами при переводе взгляда.

3.4. Рабочие столы следует размещать таким образом, чтобы видеодисплейные терминалы были ориентированы боковой стороной к световым проемам, чтобы естественный свет падал преимущественно слева.

3.5. Освещение не должно создавать бликов на поверхности экрана.

3.6. Продолжительность работы на ПК без регламентированных перерывов не должна превышать 1-го часа. Во время регламентированного перерыва с целью снижения нервно-эмоционального напряжения, утомления зрительного аппарата, необходимо выполнять комплексы физических упражнений.

4. Требования охраны труда в аварийных ситуациях

4.1. Обо всех неисправностях в работе оборудования и аварийных ситуациях сообщать непосредственно эксперту.

4.2. При обнаружении обрыва проводов питания или нарушения целостности их изоляции, неисправности заземления и других повреждений электрооборудования, появления запаха гари, посторонних звуков в работе оборудования и тестовых сигналов, немедленно прекратить работу и отключить питание.

4.3. При поражении пользователя электрическим током принять меры по его освобождению от действия тока путем отключения электропитания и до прибытия врача оказать потерпевшему первую медицинскую помощь.

4.4. В случае возгорания оборудования отключить питание, сообщить эксперту, позвонить в пожарную охрану, после чего приступить к тушению пожара имеющимися средствами.

5. Требования охраны труда по окончании работы

5.1. По окончании работы участник соревнования обязан соблюдать следующую последовательность отключения оборудования:

- произвести завершение всех выполняемых на ПК задач;
- отключить питание в последовательности, установленной инструкцией по эксплуатации данного оборудования.

- В любом случае следовать указаниям экспертов

5.2. Убрать со стола рабочие материалы и привести в порядок рабочее место.

5.3. Обо всех замеченных неполадках сообщить эксперту.